

# **I TORNEO RELÁMPAGO DE AJEDREZ POR EQUIPOS EUGUI**

## **Bases de competición**

### Datos organizativos del torneo

1. El torneo se disputará el sábado 25 de septiembre de 2010 en el frontón de Eugi (Navarra).
2. La inscripción de los equipos deberá hacerse llamando al 669260003 o escribiendo a [txuskike@yahoo.es](mailto:txuskike@yahoo.es), siendo el plazo límite para realizarla el sábado 18 de septiembre de 2010. La inscripción al torneo es gratuita. La organización establece un máximo de 25 equipos.
3. La competición se disputará mediante sistema suizo de emparejamientos a 7 rondas. El Director del Torneo podrá modificar el sistema de juego en función del número de equipos inscritos.
4. Cada enfrentamiento se disputará a cuatro partidas de 10 minutos. La puntuación será la suma de los puntos por tableros. El Director del Torneo podrá modificar el ritmo de juego en caso de modificarse el sistema de juego.
5. El torneo comenzará a las 11:00 h. Todos los equipos deberán presentarse a las 10:45 para acreditarse. No será emparejado en la primera ronda ningún equipo que no haya acreditado su presencia.
6. El horario aproximado de las rondas de juego será el siguiente:

• 1ª ronda	11:00	• 5ª ronda	16:00
• 2ª ronda	11:35	• 6ª ronda	16:35
• 3ª ronda	12:10	• 7ª ronda	17:10
• 4ª ronda	12:45		
7. Premios:
  - Trofeos para el 1º, 2º y 3º clasificado.
  - Trofeo para el mejor jugador del torneo.
8. El torneo se regirá por la reglamentación de la FIDE en vigor, a la que quedan sujetos todos los participantes durante el desarrollo de la competición. La participación en el torneo supone la aceptación de estas bases, pudiendo la

organización modificarlas con la intención de mejorar las condiciones del mismo.

#### Comparecencia y tiempo de cortesía

9. Las características de la competición hacen innecesario establecer un tiempo de cortesía, de manera que los jugadores se podrán incorporar al juego aunque no estén presentes en el momento de iniciarse las partidas.
10. La incomparecencia injustificada de un equipo causará su eliminación del torneo. Los jugadores de un equipo eliminado no podrán participar en el mismo torneo con otro equipo diferente.
11. Los órdenes de fuerza de los equipos y el nombre de la persona que ejercerá como capitán de cada uno de ellos deberán ser facilitados al Director del Torneo, siendo el plazo límite el jueves 23 de septiembre de 2010. Estos órdenes de fuerza podrán contener un máximo de seis jugadores, debiendo constar como mínimo de cuatro jugadores.
12. El orden de fuerza deberá respetar el orden natural de “rating” de los jugadores, ocupando el primer lugar el jugador con mayor “rating” y así sucesivamente. Los jugadores se ordenarán en primer lugar por “rating” FIDE, los que no tengan “rating” FIDE serán ordenados en función de su “rating” FEDA. Los jugadores que no tengan ni “rating” FIDE ni FEDA se ordenarán según el criterio de su capitán.
13. Si por alguna circunstancia un equipo no puede presentar cuatro jugadores en alguna de las rondas, no deberá inscribir en el acta a ningún jugador en tantos tableros como ausencias vaya a tener. Estos tableros sin jugador inscrito deberán ser necesariamente el último si faltara un jugador o los dos últimos si faltaran dos jugadores.
14. La incomparecencia de un jugador incluido en el acta de un encuentro supondrá la pérdida de todos los puntos obtenidos por el equipo infractor en dicho encuentro.
15. Las partidas de un encuentro no comenzarán si uno de los equipos no inscribe en el acta al menos la mitad de los jugadores. Será facultad del Director del Torneo la eliminación del equipo infractor.

### El acta del encuentro

16. Los capitanes de los equipos son los responsables de completar adecuadamente el acta del encuentro en el formulario dispuesto a tal efecto. El capitán del equipo cuyo primer tablero juega con blancas será el responsable de completar en primer lugar los datos correspondientes a su equipo.
17. Si llegada la hora señalada para el inicio del encuentro no se hubiera completado el acta, se pondrán en marcha los relojes del equipo responsable de completar los datos no rellenados.

### Reclamaciones

18. Las decisiones del equipo arbitral son inapelables.

### Emparejamientos

19. Para la realización de los emparejamientos de la primera ronda, los equipos se ordenarán en función del “rating” medio de sus cuatro primeros jugadores.
20. Sólo se atenderán reclamaciones al emparejamiento si son presentadas inmediatamente después de haber sido hecho público, en todo caso antes de comenzar la ronda publicada, y en el caso de que el enfrentamiento objeto de la reclamación suponga una de las siguientes situaciones:
  - Enfrentarse a un mismo equipo por segunda vez.
  - Jugar con el mismo color por tercera vez consecutiva (excepto en la última ronda).
  - Jugar con un color tres veces más que con el otro (excepto en la última ronda).

### Desempates

21. Los empates en la clasificación final se resolverán por los siguientes sistemas y en el orden que se expresan:
  - Puntos de encuentro: victoria 2 puntos, empate 1 punto, derrota 0 puntos.
  - Resultado particular entre los equipos empatados.
  - Bucholz.
  - Sonneborn-Berger.
  - Sistema holandés de puntuación entre los equipos empatados.

- Resultado del primer tablero con resultado de victoria.
- Color del primer tablero. Gana el equipo cuyo primer tablero hubiera jugado con las piezas negras.

22. El Director del Torneo podrá modificar los sistemas de desempate en función del sistema de juego adoptado.

#### Mejor jugador del torneo

23. Obtendrá el trofeo al mejor jugador del torneo, aquel jugador que obtenga más puntos.

24. Los empates se resolverán por los siguientes sistemas y en el orden que se expresan:

- Número de partidas jugadas. Gana el jugador que haya disputado menos partidas.
- Clasificación del equipo con el que ha jugado. Gana el jugador del equipo que haya obtenido un mejor puesto.
- Lugar en el orden de fuerza. Gana el jugador con mayor "rating".

## **ORGANIZA**

Concejo de Eugi

## **COLABORA**

Gobierno de Navarra

CEDERNA GARALUR

Magnesitas de Navarra

Unión Europea