

X TORNEO INFANTIL OBERENA

Bases del torneo

FECHA: Domingo, 20 de Mayo de 2018.

LUGAR: Instalaciones del club deportivo OBERENA.□

PARTICIPACION: Cualquier jugador nacido en 2002 o posteriormente.

INSCRIPCIONES: □Se realizará en el correo ajedrez_oberena@hotmail.com. Indicando: nombre, apellidos, año de nacimiento, elo FIDE o FEDA y club al que pertenece.

Cada jugador abonará dos euros en la misma mesa de juego al principio de las rondas

Fecha límite de inscripciones: 18 de Mayo.

Arbitro principal

Javier Yaben Muñoz

CATEGORÍAS

SUB-8 Nacidos en el 2010 y posteriores.

SUB-10 Nacidos en el 2008 y 2009.

SUB-12 Nacidos en el 2006 y 2007.

Categoría especial Agrupa a los nacidos entre 2002 y 2005

En caso de que en una categoría haya menos de 3 participantes esta será eliminada y los jugadores serán avisados vía correo electrónico.

SISTEMA DE JUEGO

Sistema suizo a 6 rondas elaboradas con programa informático.□Cada jugador dispondrá de 15 minutos por partida.□No se admitirán reclamaciones a los emparejamientos, a menos que se hayan producido errores en la introducción manual de los resultados y no haya pasado más de una ronda.□Torneo diferenciado por categorías, la organización se reserva el derecho a agrupar alguna categoría dependiendo de la cantidad de inscritos.□Aquel jugador que se ausente una ronda sin justificación previa será eliminado.□Todos los jugadores están sujetos a la reglamentación de la FIDE y a estas bases del torneo.

DESEMPATES

1º Bucholz mediano

2º Bucholz total

3º Progresivo

HORARIO

1ª RONDA: 9:30h

2ª RONDA: 10:30h

3ª RONDA: 11:10h

4ª RONDA: 11:50h

5ª RONDA: 12:30h

6ª RONDA: 13:10h

CLAUSURA: 14.00h. Entrega de trofeos y regalos.

PREMIOS

Obsequio para todos los participantes

En cada categoría habrá premios para los tres primeros clasificados

También tendrán trofeos los mejores Sub-6, Sub-7, Sub-9, Sub-11 y Sub-13

Además se finalizará con un interesante sorteo de cuatros obsequios entre todos los jugadores presentes

Organiza OBERENA

Colabora FEDERACION NAVARRA DE AJEDREZ